Atitit 知识管理的艺术 艾提拉著作

这个实际上涉及到知识的管理（获取 ，存储，索引，查找等方法

目录

[1. 知识的获取 2](#_Toc4695)

[1.1. 常见的互联网 app 2](#_Toc8919)

[1.2. 会议交流等 2](#_Toc23007)

[1.3. 书籍等其他方式 2](#_Toc24992)

[2. 知识的存储（内部存储，即存放在大脑中 2](#_Toc20603)

[2.1. 会面临几个问题存储容量，稳定性问题（遗忘），，性能问题（存储速度）， 2](#_Toc2946)

[2.2. 人脑的存储容量约200M左右，所有知识必须压缩到此容量 2](#_Toc13784)

[2.3. 存储稳定性（记忆牢固性），需要多处存储，提升稳定性 2](#_Toc3588)

[2.4. 存储速度，需要进行知识分类打包成块，才能快速存储 3](#_Toc936)

[2.5. 空间碎片问题 3](#_Toc23858)

[3. 认识人脑的存储机制 3](#_Toc16993)

[3.1. 存储运作原理 神经元存储机制 3](#_Toc6624)

[3.2. 存储分区（概念区 图像区 音频区 联系存储区 3](#_Toc10481)

[3.3. 存储分代 （ 新生代 老年代 3](#_Toc31487)

[3.4. 数据算法一体化 3](#_Toc1855)

[4. 知识的压缩 4](#_Toc6837)

[4.1. 有损压缩（知识摘要，关键词摘要 4](#_Toc14691)

[4.1.1. 目录抽取 4](#_Toc3348)

[4.1.2. 中心思想抽取与转换 4](#_Toc4611)

[4.1.3. 格式转换可视化等方法 4](#_Toc5537)

[4.2. 无损压缩 4](#_Toc23608)

[5. 知识的索引建立（略 4](#_Toc14864)

[6. 知识的搜索查找（回忆 4](#_Toc9182)

[6.1. 扫描法（无需索引 4](#_Toc2381)

[6.2. 索引查找法 4](#_Toc4012)

[7. 知识的外部存储（略 5](#_Toc5561)

[7.1. 内外部存储swap交互机制 5](#_Toc16523)

[8. 知识存储的gc 机制 遗忘机制 5](#_Toc12247)

[9. Ref 5](#_Toc24221)

# 知识的获取

## 常见的互联网 app

## 会议交流等

## 书籍等其他方式

# 知识的存储（内部存储，即存放在大脑中

本章节只介绍内存储机制，，外部存储参见 知识的外部存储

## 会面临几个问题存储容量，稳定性问题（遗忘），，性能问题（存储速度），

## 人脑的存储容量约200M左右，所有知识必须压缩到此容量

存储容量是人脑存储的首要问题

现在知识越来越多，必须使用压缩技术把知识压缩。。。当要存储的知识超出人脑容量的时候，会发生溢出（遗忘），知识过载。。

## 存储稳定性（记忆牢固性），需要多处存储，提升稳定性

人脑是个比较垃圾的信息存储器，稳定性较差。需要冗余存储提升稳定性

最好跨区存储在不同的存储区 图像区 概念区 音频区 分别存储冗余，提升稳定性。

## 存储速度，需要进行知识分类打包成块，才能快速存储

体系化学习法，一次性打包存储大量知识。。

## 空间碎片问题

需要不断做整理，以便空出更大的存储空间，否则很容易发生过载遗忘

# 认识人脑的存储机制

## 存储运作原理 神经元存储机制

人脑140亿神经元，平均每个神经元和其他10000个左右的神经元有连接 ，记忆被存储在这些连接中

## 存储分区（概念区 图像区 音频区 联系存储区

还有快速Cache容量 约7个单位

## 存储分代 （ 新生代 老年代

## 数据算法一体化

人脑运算速度 约 40Hz

大脑中是不分数据和算法的，算法是连接，数据也是连接，算法可以变数据，数据也可以变算法

# 知识的压缩

## 有损压缩（知识摘要，关键词摘要

### 目录抽取

### 中心思想抽取与转换

### 格式转换可视化等方法

## 无损压缩

# 知识的索引建立（略

# 知识的搜索查找（回忆

## 扫描法（无需索引

## 索引查找法

# 知识的外部存储（略

## 内外部存储swap交互机制

# 知识存储的gc 机制 遗忘机制

# Ref

Atitit 大脑能够储存多大的数据量 v2 r99.docx